

当日 タイムテーブル							
タイトル: 鹿校中 in 高階小 -ハンターから逃げきれ-				日時:	2018/07/16		
主催: たかしな地区活性化協議会				会場:	旧高階小学校 高学年児童約100名		
コンセプト: 七尾でも面白いことができる!				人数:	保護者:30名	スタッフ25名	計150名程 想定
時間	尺	フロー(経過時間)	内容/ToDo	担当	ハンター	きっかけ	アナウンス(放送室)
7:00		第1準備隊集合完了	スタッフ、ハンター、ゲームに関わる人員全員集合 タイムテーブル読み合わせ(こまごま確認しながら読み合わせる) リハーサル開始 ※詳しくはリハタイムテーブル	任田			
8:45		リハーサル完了		萩森			
9:15		第2陣集合完了	少年補導員さん、田鶴浜高校看護ボラ	萩森			
9:30	30	受付開始	受付は9:30開始で体育館集合。10:00受付終了 受付時、氏名確認後、ピスを渡しガムテープに名前を書いて貼る 保護者には、配布用資料を渡す。LINE実況の事伝える ※名簿に名前が無い子は、その場で必ず記載してもらう。 受付用テーブル×2、記入用テーブル×2 イス×2	任田			
10:05	30	オープニング開始 協議会会長挨拶	司会の挨拶で開始 たかしな地区活性化協議会会長宮崎さんより挨拶 <b>ここから雰囲気ガラッと変えていこう!</b>	司会: 矢巻 会長: 宮崎 司会: 矢巻		「それでは!	※体育館に設置してあるスピーカーマイクを使用する。 ■James Bond 007 Theme Tune ■Indiana Jones Theme Song
		ルール説明	掲示した紙と、デモを交えながらゲームのルールを簡潔に説明	司会: 矢巻 デモ: 数名			※ふたつの曲をリビート、薄く流しておく
		注意事項	掲示した紙を元に、注意事項を簡潔に説明	司会: 矢巻			
		準備運動	ラジオ体操第6で準備運動	小堀			※使用するチャイム音を流して、実際にミッション流れる時を再現する(会場PAで)
		校内下見	3グループ分け、校内を下見しながら危険箇所、立ち入り禁止ヶ所確認 保護者への説明をし、保護者控え場所に案内する(2F)	矢巻、大地、圓山 杉本			
10:35	5	牢屋前集合 牢屋紹介・ルール確認	牢屋前に再集合し、ラインを引いてある区域に集合させる 牢屋を紹介し、牢屋の出入りに関するルールを確認する	司会: 矢巻 司会: 矢巻			
<b>逃走中 ~ゲーム開始!~</b>							
10:40	5	ゲームスタート (0)	ドラを鳴らして、ゲームスタート。児童だけ先に逃げる	協議会会長: 宮崎		ドラの音	※以下放送室より音声出力 ゲームスタートアナウンス、逃走中サントラ ※以下、ハラハラ系bgmを薄く流しておく
	1	ハンター放出	開始1分後にハンター3人放出!		3人	ディレク合図	ハンター放出アナウンス
10:45	10	ミッション1発動 (5)	※解放ミッション『校舎内に隠してある鍵を5個全部探して、牢屋前に集めよ!』 報酬:10人解放! ミッションクリア次第、10人を解放する。			ディレク合図	チャイム-ミッション-チャイムのアナウンス
		ミッション1終了 (15)				ディレク合図	ミッション1クリア! 10人解放!
10:55		ハンター放出	ハンター2人追加放出!		5人	ディレク合図	ミッション終了アナウンス ↑に続けてハンター放出アナウンス
	10	ミッション2発動 (15)	※解放ミッション『校庭に設置した籠に、球を入れよ! 時間内に入った玉の数だけ解放される!』 報酬:(玉の数×1人)解放!	籠持ち:1名		ディレク合図	チャイム-ミッション-チャイムのアナウンス
11:05		ミッション2終了 (25)	玉の数をカウントする。玉の数×1人を解放する	齊藤		ディレク合図	ミッション終了アナウンス 「玉の数は〇〇個! 〇〇人解放!」的アナウンス
11:10	15	休憩15分間 (30)	【子ども】 全員を体育館に誘導し給水させる、タブレットを配布する 人数確認、体調確認、自首者確認 【スタッフ】 前半戦の状況をシェア、後半戦の作戦立てる ミッション3と緊急ミッションの仕掛け準備 【ハンター】3階の待機室で休憩	山岸・稲垣 各りーダー 小堀		ディレク合図	休憩開始アナウンス ※休憩っぽい音楽流しておく 子どもたち全員を体育館に集めるようにアナウンス 「ハンター追跡再開まで残り5分」アナウンス 後半戦開始10秒前からカウントダウン(1秒づつ) ※逃走中サントラ流して再開
11:25	5	後半戦スタート (30)				ドラの音	
11:28	17	緊急ミッション発動(33)	※解放ミッション『館長の大好きなお茶菓子みそまんじゅうが盗まれた! 今すぐ見つけ出して館長に届けよ!』 報酬:みそまんじゅう1個×5人解放!		7人		
11:30	10	ミッション3発動 (35)	※ハンター追放ミッション『どこかに隠された7文字を並び替え、正解の言葉を館長に伝えよ!』 報酬:ハンター3人追放!!			ディレク合図	チャイム-ミッション-チャイムのアナウンス ※正解は「わーんどかっぶ」 ミッション3成功次第、ハンター3名追放アナウンス ミッション終了アナウンス
11:40		ミッション3終了 (45)	ミッション3成功時点で、ハンターは3名追放される。		7or4人		
11:45		緊急ミッション終了(45) ラスボス投入 (50)	スーパーハンター投入! ※状況次第で、人数変更あり		10人(最大)		ラスボス投入のアナウンス ハラハラ系の音楽 (音量大き目) ゲーム終了のカウントダウン開始(10秒前から)
11:55		ゲーム終了 (60)	宮崎さんのドラの合図でタイムアップ	宮崎		ドラの合図	「タイムアップ!」のアナウンス
<b>逃走中 ~ゲーム終了!~</b>							
			賞状準備: 逃走成功者の名前把握して、賞状に名前を記入する				牢屋前のスペースに集まるようにアナウンス ※ここから、グラウンド内のスピーカーマイクに切り替え 表彰式のサントラ
12:05	10	表彰式	逃走成功者に宮崎さんより景品の贈呈	司会: 矢巻 会長: 宮崎			
12:15	5	写真撮影	牢屋スペースの前で集合写真(ハンター、子ども、保護者、スタッフ全員) 司会の矢巻がマイク指示し、周りのスタッフと並ばせる	撮影: 中嶋			
12:20	10	掃除	体育館のみ、みんなで掃除する	任田			掃除の音楽
12:30	30	炊き出し開始	体育館に、ブルーシートを敷いてみんなで座ってカレーを食べる 保護者方も合わせ、170人分あるので仲良く食べます。	山岸			給食の音楽
13:15		掃除、後片付け	スタッフで掃除、後片付け	任田			
13:45		評価会・反省会	今回の評価、次につながる反省点の洗い出しを行う	萩森			
14:15		解散	お疲れさまでした!!!!				
18:00		打ち上げ	全てはこの時の為に。 平野屋さん 18:00~	萩森・任田			
役割分担表		★はリーダー					
役割	担当	役割					
ディレク(1)	萩森	全体統括。基本的にディレク合図で進行。					
AD(2)	任田, 斎藤	ディレク指示の元、なんでも動く人。					
総合司会(1)	矢巻	全体の進行役					
放送(3)	★石樺, 小堀	ミッション発令、BGM流す、実況などゲームの雰囲気を盛り上げ、ゲームを進行する					
牢屋番(3)	★浜田, 森山, [フィットネス職員]	リーダーは牢屋前に配置し、子どもたちを牢屋内に促す。1人は捕まった子どもたちの順番をつけるためにガムテープに数字を書いて貼るなど 逃走者を、スーツを着て追い回す。恐怖感を与える無表情の演技力が重要。 会場内危険個所に配置し、子どもたちの安全を見守る					
ハンター(10)	★(小堀)、大森、中道、フィットネスガレッジなおお×7名	LINE@の運用、ゲーム中の状況をひたすらLINEにUPLしていく。					
安全管理(10)	★フィットネスガレッジボラ×3、朝長旦那、後輩	実際の「逃走中」をイメージし逃げ回る子どもたちへ、インタビュアーをしてみよう。					
LINE実況(2)	★岡本、圓山	当日のドローン映像、動画を撮り、発信用のまとめ番組に編集する。					
インタビュー(2)	★大地、朝長	緊急時の対応、保護者対応					
映像・写真(2)	★中嶋、太田	設置する看護ブースで待機。けが人の対応。給水ブースに2名ほど置き					
本部・受付(4)	★山岸、稲垣、坂口、任田	給水する子どもたちのサポートも行う。※田鶴浜高校衛生看護科3名・高階の看護師さん					
看護・給水(4)	★先田さん(高階)、木村さん、堀下さん、藤井さん	駐車場4か所の整理					
駐車場整理	★小西、少年補導員ボランティア×7名	カレー炊き出し×170人前の準備					
炊き出し	★中根、高階地区にてこ会の皆さま						